

01 – Jama

Po splnení štartovej aktivity ste dostali šifru s množstvom emoji. Každý riadok popisoval refrén alebo inú význačnú časť niektorej pesničky od Elánu (postupne Vymyslená, Sestrička z Kramárov, Kaskadér, Fero, Od Tatier k Dunaju, Van Goghovo ucho). Potom už len správne pomenujeme emoji v otázke (Modra, Kramáre, kaskadér, Fero, Tatry, Van Gogh – pomáha nám aj dĺžka slova uvedená za lomítkom) a z neho vezmeme toľké písmeno, ktoré je pred lomítkom (R, A, K, E, T, A).

02 – T3 pri Konskej železnici

Čo už len čakať v električke ako šifru, ktorá pracuje s MHD? V električke ste našli (zjednodušený) plánik MHD, kde na trase boli napísané linky, ktoré po tej trase jazdia (platné k 8.9.2018, až na nejaké absurdné dočasné výluky). Pozorné oko si všimne aj jeden krížik, ktorý sa nachádza juhovýchodne od Žilinskej, južne od Šancovej, severozápadne od Mýtnej a severovýchodne od električkovej trate pri námestí Slobody. Výrazná zelená plocha v tejto oblasti je park na Belopotockého ulici.

03 – Belopotockého

Keď si správne pomenujeme obrázky v zadaní, uvedomíme si, že v každom slove sa nachádza buď MAT alebo PAT. Poučení z posledných informácií pred hrou vieme, že MAT je za 1 bod a PAT za 0,5 bodu. Toto nám potvrdzuje aj prvých 5 rovníc, ktoré pri tomto bodovaní platia a navyše po prevedení na písmená dávajú slovo DOBRE. Takže vieme, že sme na správnej ceste a už len vyčíslime rovnice v spodnej časti zadania, aby sme dostali riešenie JEDLIKOVA.

Slová v zadaní sú:

- PAT: patizón, Kleopatra, Patrónka, lopata, patrón, patológ, lopatka
- MAT: pneumatika, karimatka, bankomat, matica, matrac, stomatológ, dalmatín, matematika (pozor, tu je MAT hneď 2x), matador, Matrix, maturant, automat

04 – Jedlíkova

Táto šifra sa neriešila posediačky. Šifra totižto popisovala presun pomocou čísel lúčov na ceste na ďalšie stanovište. Každá lampa v Bratislave má totiž unikátne číslo. Niektoré lampy majú čísla už značne zošedivené alebo odtrhnuté, ale zadanie zodpovedalo realite (dokonca v jednom prípade muselo použiť číslo stĺpu trakčného vedenia miesto lampy). Cesta vás doviedla na schody pri zastávke Kapucínska.

05 – Kapucínska/Klariská

Šifra vyzerá ako novinové nadpisy. Samotný nadpis sa dá reprezentovať ako ustálené slovné spojenie. Podnadpis ho však trochu upravuje – popisuje prídavné meno, ktoré sa od jedného zo slov slovného spojenia líši len o jedno písmeno. Toto písmeno vezmeme do tajničky. Najlepšie asi bude vypísať, čo dané titulky znamenali:

- (S)plnená paprika
- (U)horský bicykel
- mas(L)ový vrah
- oper(E)ný spevák
- (K)vízová povinnosť
- (O)pätkové písmo
- (V)kladná postava
- pr(A)vá svetová

- povole(B)ná rýchlosť
- a(U)kčný film
- hor(S)ká čokoláda
- (T)očitý svedok
- (A)kostná dreň

Primárne zadanie bolo rozvešané na zábradlí, náhradné zadanie bolo v klasickom formáte A4.

06 – Šulekova

Na šifre na Šulekovej sa šušle. Každý odsek popisuje jednu osobnosť, ktorá má ale nejaké rečové vady. Napríklad tretí odsek popisuje Sajfu (teda, Mateja Cifru). Ten však miesto C vždy hovorí Š. Jeho priezvisko (Cifra) sa teda skomolí na Šifra. Zoznam osobností aj s vadami je:

- (Roald) DAHL (vynecháva H a hovorí Ď miesto D) → ĎAL
- (speváčka) SIA (hovorí Š miesto S) → ŠIA
- (Matej) CIFRA (hovorí Š miesto C) → ŠIFRA
- BUD (Spencer, na konci slova vždy pridá E) → BUDE
- (spevák) PRINCE (hovorí vždy len prvú polovicu slova) → PRI
- (Peter) SAGAN (prehadzuje posledné a predposledné písmeno slova, hovorí V miesto N, hovorí Č miesto S, hovorí E miesto A, hovorí R miesto G) → ČERVE
- (Muhammad) ALI (hovorí N miesto A, hovorí O miesto L, hovorí M miesto I) → NOM
- (Václav) HAVEL (hovorí K miesto H, hovorí R miesto A, hovorí Í miesto V, hovorí Ž miesto E, hovorí I miesto L) → KRÍŽI

07 – Čínske veľvyslanectvo

Tu ste dostali pivo, na ktorom bola nalepená šifra. To vám mohlo napovedať, že táto šifra je naozaj 18+. Všetko, čo sa Jonášovi stalo, sa totiž dá popísať variáciami slova „jebať“. Zistíme, že predpona, ktorú pri tom použijeme, zodpovedá počtu čísel v zátvorke – takže môžeme spraviť klasický posun v abecede:

- DOjebať sa → KO
- NAjebať sa → RA
- Zjebať sa → B
- Ujebať → I
- ZAjebať sa → NS
- ROZjebať → KEH
- PRIjebať → OSV

08 – VŠVU

Veľmi dôležité pozorovanie bolo všimnúť si sochu abecedy, pod ktorou sa šifra nachádzala – 28 písmen vymodelovaných z betónu v tvare trojuholníka. Toto rozmiestnenie písmen bolo treba na zadanie šifry nakopírovať hneď 6-krát, pričom sa mohlo aj rotovať (tj. A nemuselo byť vždy hore). K presnému vpísaniu abecedy nám pomáhajú (veľmi umelé) slová v legende, ktoré na správne miesta vpíšeme (Cheb, FED, gin, KLM, Minttu, pont, point, ryba, rys, syr). Tajničku čítame v sivých políčkach.

09 – Opavská podchod

Text je zdanlivo plný preklepov. Potom si všimneme, že niekedy máme miesto „áno“ slovíčko „nie“ a naopak (napríklad Bnievce miesto Bánovce). V skutočnosti však platí, že v každej vete sa nachádzajú práve 3 výskyty „áno“ alebo „nie“ - niektoré sú pokazené, iné sú v poriadku. Šifra nám ešte hovorí, že vľavo má byť správna verzia slova (Bánovce) a vpravo verzia zo šifry (Bnievce). Takže máme tri výskyty áno/nie a dve informácie k nim – to už smrdí Brailom. Keď „áno“ interpretujeme ako bodku, tak si už prečítame riešenie ROZHLADNA SSV. Posledná veta šifry nám ešte informuje, že nás nemá prekvapiť, že je to trocha ďalej.

10 – Rozhl'adňa na Americkej lúke

Toto je asociačná a zároveň grafická šifra. Všetky slová v zadaní sa asociujú s niektorým zo základných 12 vzorov v slovenčine. Jeden riadok je jedno písmeno riešenia a ak sa daný vzor v riadku objaví, vyfarbíme ho. Používame túto tabuľku:

chlap	žena	mesto
hrdina	ulica	srdce
dub	dlaň	vysvedčenie
stroj	kosť	dievča

Bratislava je mesto, arytmia – srdce, drevo – dub, koniec roka – vysvedčenie, čas – stroj, dreň – kosť, dánske – dievča. V tabuľke teda vyfarbíme vzory mesto, srdce, dub, vysvedčenie, stroj, kosť, dievča. Z toho dostaneme písmeno J:

Celé riešenie je Júlová 2, resp. Júlová Z (čo je v mape to isté miesto).

Pre uľahčenie hľadanie asociácií nie sú jednotlivé slová v riadku náhodne, ale postupne v rasti po riadkoch. Zároveň asociácie na jeden vzor v celom text sú zoradené abecedne.

11 – Vlárška

Jednotlivé krivky sú vlastne sústredné elipsy, ktoré sa ale v niektorých bodoch excitovali. Týchto potenciálnych bodov po obvode je 26 (nie všetky sa ale použili, číslo 26 treba zo šifry vypozerat').

Teraz si všimneme, že každá elipsa mení farby – a mení farby podľa vlajky, ktorú reprezentuje. Najvonkajšia reprezentuje Slovensko, druhá Česko, ďalej Maďarsko, Poľsko, Ukrajinu, Rakúsko, Veľkú Britániu, Francúzsko, Taliansko a Dánsko.

Nápadom teda je, že elipsy sa excitujú, ak niečo obsahuje konkrétne písmeno. Napríklad Taliansko sa excituje len na 3 miestach – a hlavné mesto Talianska má predsa 3 písmená (RIM)! Takže budeme možno pracovať s hlavnými mestami.

Na a teraz už vieme na obvod elipsy jednoznačne priradiť písmená abecedy podľa toho, či sa nachádzajú v názve ich hlavného mesta. Napríklad pri čísle 12 je V, pretože sa excitujú Slovensko (bratislaVa), Poľsko (VarsaVa), Ukrajina (kyjeV) a Rakúsko (Vieden). Naproti tomu, mestá PRAHA, BUDAPEST, LONDYN, PARIZ, RIM ani KODAN písmeno V neobsahujú, a tieto elipsy preto ostávajú pokojne na svojom mieste.

Riešenie prečítame podľa číslic a dostaneme IHRISKO HUSOVA.

12 – Tretia

Dostali sme zadanie, ktoré kričí substitúciou – aj preto, že v okolí je rozvešaných 26 papierikov (na koncoch ulíc Prvá až Trinásta), ktoré nám priradujú písmená k znakom (na ulici Prvá sú znaky A a B, na ulici Druhá sú C a D, atď’).

Máme teda viac možností. Bud’ obehať číslované ulice a pochopiť systém priradenia písmen znakom (tu sme sa riadili orientáciou názvu ulice na Openstreetmap – napríklad na začiatku Prvej bolo A, na jej konci B).

Keďže ide o substitúciu, šifru tiež možno natvrdo vylúštiť.

Asi najlepšou možnosťou bolo obehať pár blízkych miest a pochopiť systém vytvárania znakov. Každý znak má 5 vlastností (farba – červená/modrá, výplň - plná/gradient, tvar - štvored/trojuholník, okraj - ohraničený/neohraničený a poloha – na hrane/na vrchole), môžeme použiť binárku. Obehaním zopár miest už potom vieme priradiť vlastnosť ku konkrétnemu bitu binárky a jednotlivé hodnoty previesť na 0/1 a šifru dekodovať tak.

13 – Vyhlíadka nad Brečtanovou

Ide o mapu Bratislavy, kde sú niektoré vhodné mestské časti rozdelené na 2 polovice ich mena (deva + víno = Devín, dub + brav = Dúbravka, kôl + Liba = Koliba, víno + hrady = Vinohrady, Karol + ves = Karlova Ves, petržlen + alka = Petržalka, ruža + nov = Ružinov, vrak + kuna = Vrakuňa, biskup + pizze = Biskupice).

Ako riešenie čítame semaforovú abecedu, kde stred je skutočná poloha mestskej časti a ramená sú dve polovice ich názvov.

Cieľ – Chata Ahoj